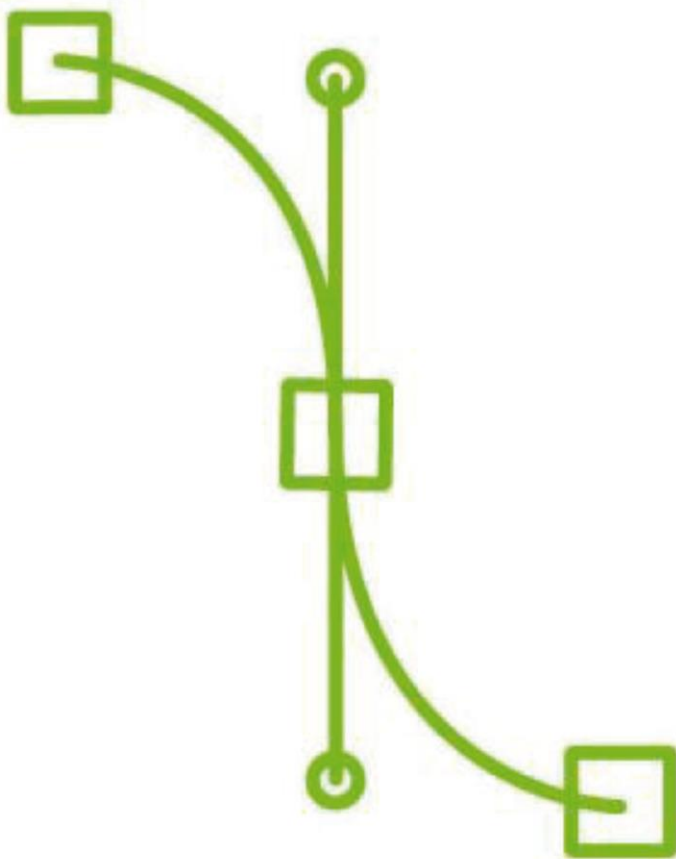
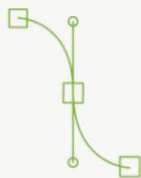




¿Qué es un Rey para ti?



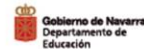
PROYECTO DE INFOGRAFÍA

GUÍA DOCENTE

FIES FUNDACIÓN INSTITUCIONAL ESPAÑOLA

Fundación orange

FIES agradece especialmente el apoyo y la colaboración de todas las Consejerías de Educación de las Comunidades Autónomas, sin las cuales, nunca hubiera sido posible llevar a cabo la fase autonómica de Concurso ¿Qué es un Rey para ti?





¿Qué es un Rey para ti?



PROYECTO DE INFOGRAFÍA

¿Quieres que tus estudiantes se expresen creando una Infografía digital combinando imágenes y textos de forma gráfica, visual y muy personal? ¡Éste es tu proyecto! Sigue leyendo...

Esta guía docente te será útil para orientar a tus alumnos en la creación de sus infografías inspiradas en la figura del Rey o la Monarquía. Encontrarás divertidas y sencillas herramientas para utilizar en clase, para crear la mejor infografía.

Te proponemos seguir unos sencillos pasos, utilizando los recursos que encontrarás a continuación: unos tutoriales, unas instrucciones paso a paso... Si conoces alguna herramienta distinta a las que proponemos, no lo dudes y ámate a utilizarla.

Si os atrevéis, tus alumnos y tú podéis darle una vuelta más y añadir una capa de realidad aumentada a las infografías... Al final de esta guía, encontrarás el tutorial para ayudarte a hacerlo.

GRADO DE DIFICULTAD	PROPUESTA DE HERRAMIENTAS DIGITALES
Baja	 



¿Qué es un Rey para ti?



¿Qué competencias clave van a ejercitar tus alumnos?

COMPETENCIAS	
Comunicación lingüística	¿Cómo? A través de la construcción de una definición personal del Rey con la ayuda del mapa mental
Competencia digital	¿Cómo? Creando una infografía con una herramienta digital
Aprender a aprender	¿Cómo? Tomando consciencia de su propio proceso de aprendizaje y responsabilizándose en el proceso creativo
Sociales y cívicas	¿Cómo? A través del acercamiento a la Corona como institución, de manera que los alumnos puedan entender un poco más el sistema político en España, acercándose a su máximo representante: el Rey
Sentido de la iniciativa y espíritu emprendedor	¿Cómo? Mediante la adaptación de la idea inicial, resolución de posible problemática, autonomía organizativa y la asunción de riesgos del proyecto elegido

A continuación, veremos diferentes actividades y herramientas para crear nuestro producto final, así como diferentes apps gratuitas de fácil manejo, que permiten grandes posibilidades creativas.

¿Te atreves a descubrirlo?
¡Empieza con la primera etapa!

ÍNDICE:

- Etapa 0: Descubre qué es una infografía.
- Etapa 1: Antes de empezar... Reflexionemos un poco.
- Etapa 2: ¿Preparados? Ahora aprenderemos a utilizar la herramienta digital.
- Etapa 3: ¿Te consideras valiente? Atrévete con la Realidad Aumentada.
- Etapa 4: ¿Cómo compartir los proyectos finales?
- Enlaces de interés.



¿Qué es un Rey para ti?



0

Descubre qué es una infografía

Ésta es una herramienta útil y sencilla para representar información de manera visual y atractiva. Nos permite resumir o explicar un tema, utilizando imágenes y textos.

Aquí un ejemplo, inspirado en la Casa Real Británica:

La Infografía permite múltiples opciones:

- Comparar información
- Representar información estadística
- Representar información cronológicamente
- Representar información mediante mapas



Recuerda, para hacer una buena infografía: primero, tendremos que ayudar a los alumnos a definir el tema: qué es el Rey para tus alumnos y generar ideas. Después, ayudarles a organizar los contenidos.



Con una buena infografía,
¡nuestro mensaje resultará claro y llamativo!



¿Qué es un Rey para ti?



Para ayudar a los alumnos a generar ideas entorno a qué es un rey para ellos, podemos...

- Hacer referencia a la familia del Rey, sus antepasados, su vida personal, sus estudios, su trabajo, etc.
- Utilizar una línea del tiempo o inventar un recorrido, por ejemplo:
 1. Primera parada: Historia y Antepasados.
 2. Segunda parada: Su vida personal.
 3. Tercera parada: Sus estudios.
 4. Cuarta parada: Su puesto actual.
 5. Quinta parada: Su familia.

Para ayudar a los alumnos a estructurar e ilustrar ideas entorno a qué es un rey para ellos, podemos...

- Acompañar estos temas de imágenes o ilustraciones, buscándolas en internet.
- Diseñar bocetos o plantillas para ordenar la información. La app que proponemos ofrece diferentes plantillas que pueden editarse, o bien, se pueden crear desde cero. En cualquier caso, como primer paso proponemos que los alumnos realicen bocetos en papel, de manera que tengan clara la estructura y la información que van a presentar antes de empezar a trabajar en el formato digital.



Recuerda, para hacer una buena infografía: recomendamos combinar imágenes, ilustraciones, textos, enriqueciéndola con distintos formatos, para que resulte lo más atractiva posible.

Ya sabemos qué es una infografía. Ahora...
¿por dónde empezamos?



¿Qué es un Rey para ti?



1

Antes de empezar... reflexionemos un poco.

Para empezar a trabajar, proponemos que guíes a tus alumnos por una reflexión inicial, mediante preguntas, para que después puedan componer un mapa mental sobre qué es el Rey para ellos.

Esta actividad inicial puede realizarse de manera individual, o en grupos. Se les puede proporcionar acceso a recursos de internet (enlaces de interés relacionados con noticias, vídeos, imágenes, etc.), para que puedan extraer información y responder a las preguntas.

Ejemplos de preguntas de reflexión:

- ¿Cómo definirías la personalidad del Rey?
- ¿Qué episodios de su vida crees que han podido dejar huella en su forma de ser?
- ¿Cómo crees que es el Rey en cuanto a sus responsabilidades como jefe de estado?
- Define al Rey de España en cuatro palabras.

Una vez hecha esta pequeña investigación, se les propondrá componer un mapa mental.

Esto les ayudará a centrar sus ideas y a organizarlas, priorizando las más interesantes, de cara a realizar su infografía.

¿Qué es el mapa mental?

- El mapa mental es una herramienta o diagrama de aprendizaje.
- Se utiliza para representar conceptos o ideas asociadas a un tema en particular.
- Facilita el aprendizaje mediante la visualización de ideas de forma esquematizada.
- Permite explicar el contenido de un tema de forma gráfica.
- Ayuda a conectar ideas entre sí.

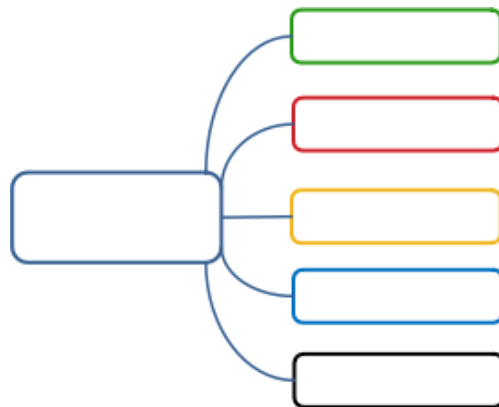


¿Qué es un Rey para ti?

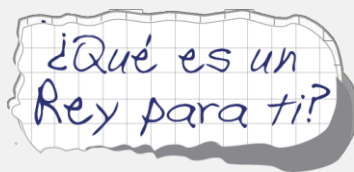


¿Cómo se hace?

1. Define el tema central.
2. Crea varias ramas con las principales ideas sobre las que quieres desarrollar el tema.
3. El siguiente paso es llevar estas ideas al siguiente nivel y desarrollarlas, profundizando en ellas.



¡Esto te permite conectar ideas entre sí y ayuda a memorizar!



2

¿Preparados?

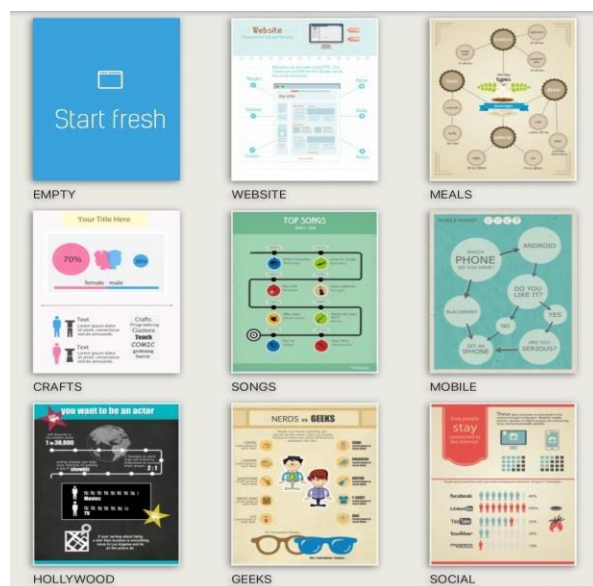
Ahora, aprenderemos a usar la herramienta digital.

Proponemos utilizar la herramienta Easelly. Es una app muy sencilla y gratuita, que sirve para hacer presentaciones visuales y personalizadas.

Paso a paso

Para empezar a trabajar con Easelly, debemos seguir los siguientes pasos:

1. Inicio o Descarga. Podremos descargar Easelly de manera gratuita en diferentes plataformas como Apple Store o Google Play, o bien entrar en su web: <https://www.easel.ly/>.
2. Los siguientes pasos que proponemos están extraídos de las opciones de la app, aunque la web tiene aún más recursos, como por ejemplo añadir interactividad.
3. Registro de usuario en el caso de la app, aunque en la web podremos empezar a trabajar directamente.
4. Una vez tengamos clara la información que queremos compartir y la estructura para presentarla, podemos crear un nuevo proyecto, o bien, reutilizar y editar las plantillas disponibles en la plataforma.
5. Tanto en el caso de nueva plantilla como para editar una existente, el menú de opciones es muy sencillo. Podemos ver las opciones de edición en la parte de debajo de la aplicación: fondos, texto, objetos y formas, que podremos utilizar, simplemente seleccionando y arrastrando hasta nuestra presentación. Además, en el menú lateral, tenemos una nube naranja que nos permite subir fotos desde nuestro equipo y personalizar así aún más nuestro trabajo.

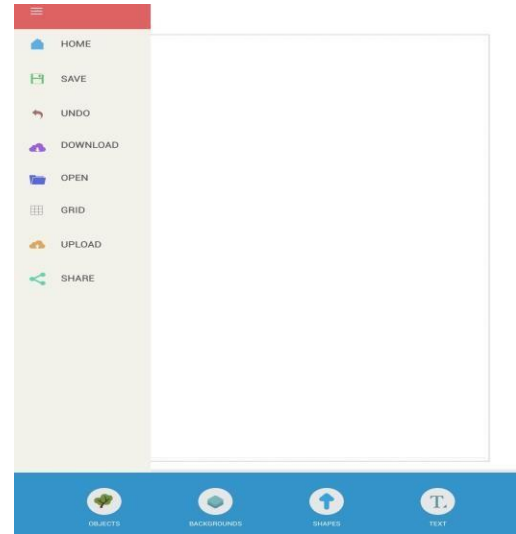




¿Qué es un Rey para ti?



6. Por último, no olvidemos guardar y dar nombre a nuestra infografía o decálogo para descargarlo en nuestro equipo y.... ¡listo para compartir, enviar o imprimir!





¿Qué es un Rey para ti?



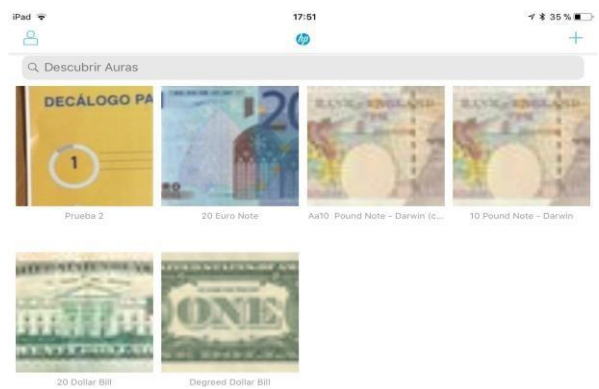
3

¿Te consideras valiente? ¡Atrévete con la Realidad Aumentada!

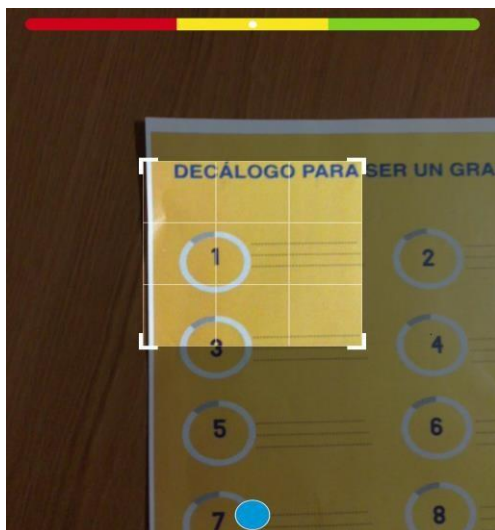
Una vez tengamos nuestra infografía, recomendamos imprimirla para ir un paso más allá y añadir Realidad Aumentada a nuestro trabajo. Esto es bastante sencillo con la app Aurasma, que, en sus últimas actualizaciones ha pasado a llamarse HP Reveal, aunque es exactamente el mismo software.

Para empezar a trabajar con Aurasma, debemos seguir los siguientes pasos:

1. Descarga. Aurasma o HP Reveal está disponible en diferentes plataformas como Google Play o AppleStore.
2. Registro de usuario
3. Para empezar a crear, debemos añadir un nuevo Aura en el + de la esquina superior derecha.



4. Ahora, con nuestra infografía impresa, haremos una foto sobre el punto en el cual queremos disparar nuestro objeto de RA. Este será nuestro objeto disparador o trigger.

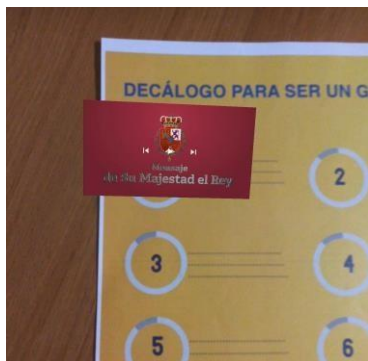
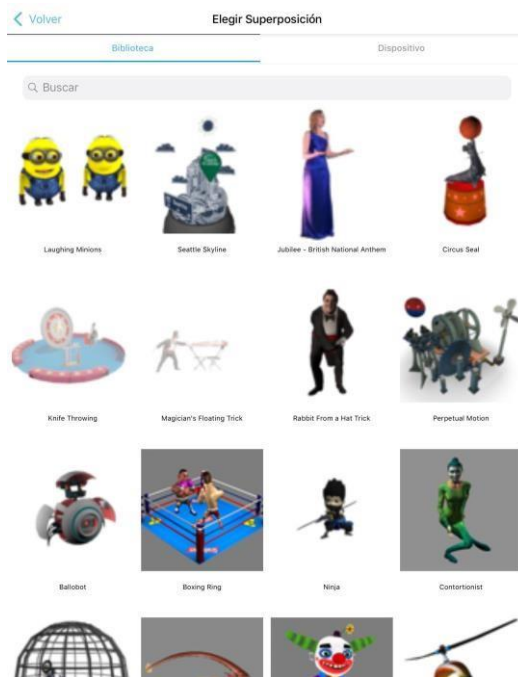




¿Qué es un Rey para ti?



5. Llegó el momento de elegir el objeto que vamos a disparar. Este puede ser un texto ampliado, una foto, un video o un objeto 3d. En la aplicación tenemos disponibles numerosos objetos en la Biblioteca, pero lo interesante es tener nuestros propios videos, imágenes, textos u objetos guardados en nuestro Dispositivo y personalizar nuestro objeto de RA. Eso sí, el formato que reconoce el programa es solo imagen o vídeo.



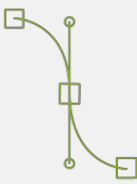
6. Por último, debemos elegir un nombre para nuestro Aura y darle a enviar. Para ver el resultado, solo debemos dirigir el escáner de la app a nuestro objeto disparador o «trigger»y...

7. El último paso será grabar un vídeo (opción también disponible en la app) y guardarlo en nuestros dispositivos.





¿Qué es un Rey para ti?



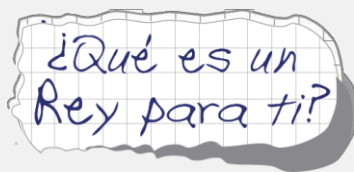
4

¿Cómo compartir los proyectos finales?

Llega la hora de compartir las creaciones individuales con el resto de la clase. Para ello, y una vez impresas las infografías, se pueden colgar en el aula, de manera que cada alumno pueda salir a exponer su producto final, en el cual podrán disparar con la ayuda de una tablet sus objetos de RA creados con Aurasma.

De cara al concurso, los formatos que se deberán subir a la web serán:

- Imagen de la infografía, en el caso de la infografía.
- Imagen de la infografía que incluya el código QR que lleva al canal de Aurasma, en el caso de Infografía+RA (ver tutorial en la web).



Enlaces de interés

Herramientas de la guía

- Easelly: <https://www.easel.ly>
- Aurasma: <https://www.aurasma.com>

Herramientas alternativas

- Canva: <https://www.canva.com>
- Visually: <https://visual.ly>
- Infogram: <https://infogram.com>
- Picktochart: <https://piktochart.com>
- Genially: <https://www.genial.ly/es>

Enlaces recomendados

- Archivos RTVE. Felipe VI: una vida televisada
<http://lab.rtve.es/felipe-VI/vida-televisada>
- Biografías Felipe VI:
<http://www.casareal.es/ES/familiareal/reyfelipe/paginas/biografia.aspx>
http://www.cervantesvirtual.com/portales/reyes_y_reinas_espana_contemporanea/felipe_vi_biografia/
- Discurso de Navidad 2016 Felipe VI:
<https://www.youtube.com/watch?v=GPJwGS518-4>
- Noticias sobre la Casa Real:
https://elpais.com/elpais/2017/12/11/gente/1513006197_561047.html
- Video: Felipe VI en 34 concurso Qué es un Rey para ti
<https://www.youtube.com/watch?v=o8gxKeJ3-SA>